**Cải tiến giải thuật**

1. **Thêm yếu tố trong cấu trúc**

* **Để hạn chế việc tính toán nhiều lần khi cần truy xuất đến biến cấu trúc chúng ta nên thêm thành viên trong cấu trúc.**
* **Ví dụ: cho cấu trúc đường thẳng được tạo thành bởi hai điểm Oxy**

1. **Khởi tạo trước dữ liệu**
2. **Kiểm tra đơn giản**
3. **Kỹ thuật cầm canh**
4. **Tránh dùng đệ quy**
5. **Loại bỏ kiểm tra giá trị 0**

* **If(x==1) ⬄ if(x)**
* **If(x==0) ⬄ if(!x)**
* **If(pointer !=NULL) ⬄ if(pointer)**
* **If(ch==’\0’) ⬄ if(ch)**